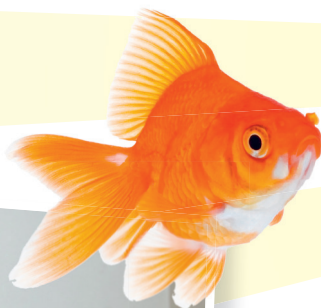




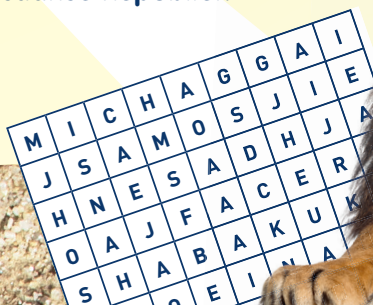
inhouD



- 5** Bedankt!
- 6** Verhaal: De gelukswaaijer
- 8** Ontmoet Ester
- 10** Aan de slag
- 11** Strip Alef: Proefje geproefd!
- 12** Recept: Sterren bakken
- 13** Puzzels: Vind je weg! & De profeten op een rijtje
- 14** Quiz: Wie is het?
- 16** Weet wat je zegt!
- 16** Spel: Op reis naar Jeruzalem
- 18** Strip: David verslaat Goliat
- 20** Aan de slag met de strip
- 21** Hap! & Droog: knutselen en een proefje met Jona
- 22** 5x Reizen in de Bijbel
- 24** Jezus roept zijn leerlingen



- 25** Ik ben...
- 26** Bloeien en vrolijk zijn!
- 27** Jouw naam
- 28** Strip Alef: Muziek maken
(dat je wegkomt!)
- 29** Puzzel: Jozef: een lang verhaal...
- 30** Recepten: Kiwi-ijsjes en Rozijnenkoeken
- 31** Kleurplaat: 1 Korintiërs 13:13
- 32** Strip: De Samaritaan die helpt
- 34** Test: Koning, priester of profeet?
- 36** Alef neemt je mee
- 38** Verhaal: Een lied in de nacht
- 40** Liedjespuzzels
- 42** Knutsel een fluit
- 43** Knutsel jouw eigen zegel
- 44** Ontmoet Lisbeth uit de
Dominicaanse Republiek





- 46** Knutsel een herinneringssteen
- 47** Zo zoet als honing
- 48** Op zoek naar Mozes
- 52** Dieren in de Bijbel
- 53** Kleurplaat: Psalm 104:16-18
- 54** Zoek de 12 verschillen
- 55** Getallen in de Bijbel
- 56** De grote verhalen-van-Jezusquiz
- 58** Cijfers verbinden: Ik beloof je dat...
- 59** Puzzels: Elk deel is belangrijk! & Vul de vlammen aan
- 60** Oplossingen
- 63** Colofon
- 64** Kleurplaat



PROEFJE GEPROEFD!





Sterren bakken

Je hebt nodig:

- ✦ EEN BOTERHAM ✦ EEN EI ✦ EEN BEETJE BOTER ✦ EEN KOEKVORMPJE IN DE VORM VAN EEN STER, OF EEN MES ✦ EEN KOEKENPAN ✦ EEN SPATEL

Zo maak je de
sterrenboterham:

- Steek met een koekvormpje een ster uit de boterham. Als je geen koekvormpje hebt, kun je ook met een mes een ster uit het brood snijden.
- Smelt wat boter in de pan. Bak de boterham aan één kant lichtbruin.
- Draai de boterham om met de spatel. Doe het ei in de ster-vorm die je uit de boterham hebt gehaald.
- Laat het ei langzaam gaar worden.
- De ster die je uit het brood hebt gesneden, kun je natuurlijk ook opeten!



KEN JIJ DEZE
Bijbelverhalen
VOL sterren?



LATER KREEG JOZEF WEER EEN DROOM. HIJ VERTELDE OOK DIE DROOM AAN ZIJN BROERS: 'IK DROOMDE DAT DE ZON, DE MAAN EN ELF STERREN EEN DIEPE BUIGING VOOR MIJ MAAKTEN.'

Dit is het verhaal van

GOD MAAKTE OOK DE STERREN.

Dit is het verhaal van

TOEN NAM DE HEER ABRAM MEE NAAR BUITEN. 'KIJK EENS NAAR DE HEMEL,' ZEI DE HEER. 'TEL DE STERREN EENS, ALS JE DAT KUNT. ZO VEEL NAKOMELINGEN ZUL JE KRIJGEN.'

Dit is het verhaal van

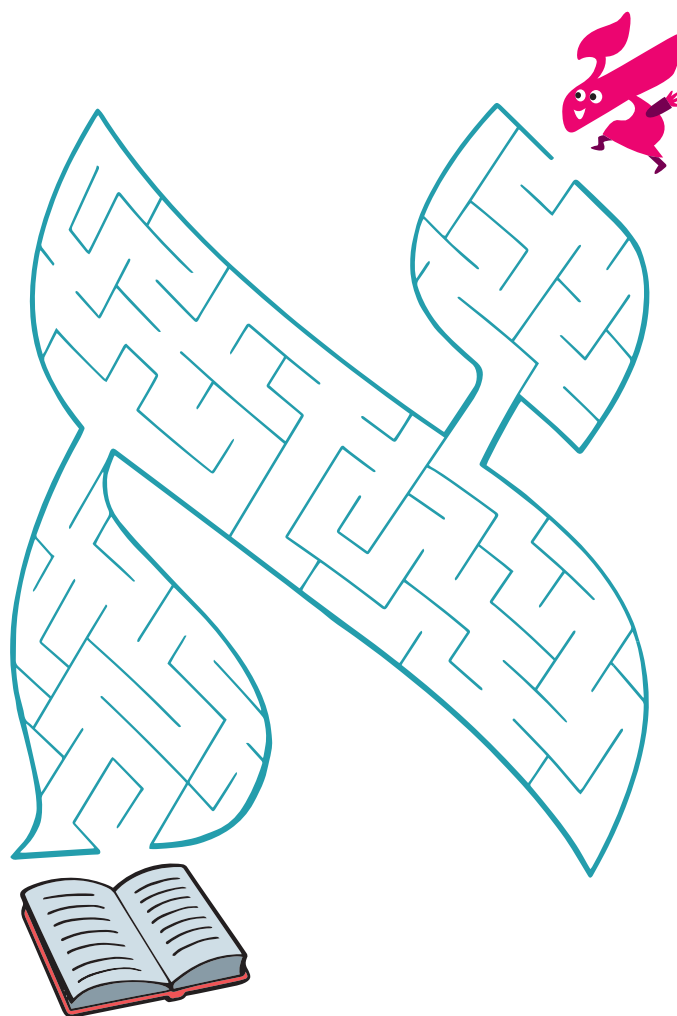
NA HET GESPREK MET HERODES GINGEN DE WIJZE MANNEN OP WEG. EN OPEENS WAS DAAR DE STER DIE ZE AL EERDER GEZIEN HADDEN. TOEN ZE DE STER WEER ZAGEN, WAREN ZE ERG BLIJ. DE STER WEES HUN DE WEG. HIJ BLEEF STAAN BOVEN HET HUIS WAAR HET KIND WAS.

Dit is het verhaal van



Vind Je Weg!

Alef vindt het heel leuk om met jou te schatgraven in de Bijbel! Maar hoe komt hij bij de Bijbel? Help jij hem om de weg te vinden?



M	I	C	H	A	G	G	A	I
J	S	A	M	O	S	J	I	E
H	N	E	S	A	D	H	J	A
O	A	J	F	A	C	E	R	E
S	H	A	B	A	K	U	K	M
E	U	O	E	I	N	A	E	Z
A	M	L	E	C	H	J	I	Ë
Z	A	C	H	A	R	I	A	L
M	J	O	N	A	J	O	Ë	L

DE PROFETEN OP EEN RIJTJE

In het Oude Testament staan 'de twaalf kleine profeten'. Deze bijbelboeken heten 'klein' omdat het maar korte boeken zijn. Streep de namen van deze twaalf profeten weg uit de puzzel en zet de letters die je overhoudt, achter elkaar. Dan ontdek je de namen van de drie 'grote profeten'.

Let op: Je kunt de namen in alle richtingen vinden.

HOSEA	JONA	SEFANJA
JOËL	MICHA	HAGGAI
AMOS	NAHUM	ZACHARIA
OBADJA	HABAKUK	MALEACHI



Als je het antwoord niet meteen weet, kun je onderaan spieken waar het verhaal in de Bijbel staat.

Wie is het?

In de Bijbel komen heel veel koningen en koninginnen voor. Doe deze quiz en ontdek wat jij allemaal weet! Als je de gekleurde letters achter elkaar zet, vind je de naam van een koning uit de Bijbel.



1

UIT WELKE STAM KOMT KONING SAUL?

(Tip: De jongste zoon van Jakob heet ook zo)

JUDA
BENJAMIN
RUBEN

2

WELK JOODS MEISJE WORDT KONINGIN VAN PERZIË?

ESTER
MIRJAM
DEBORA

4

EËN VAN DE VROUWEN VAN DAVID HEET BATSEBA. MET WIE WAS BATSEBA DAARVOOR GETROUWD?

ABSALOM
URIA
JOAB

3

DEZE SLECHTE KONINGIN WAS GETROUWD MET KONING ACHAB.

MICHAL
IZEBEL
DE KONINGIN VAN SEBA

5

DEZE KONING WORDT HEEL ZIEK. HIJ BIDT TOT GOD OM WEER BETER TE MOGEN WORDEN. DAN MAG HIJ NOG VIJFTIEN JAAR LEVEN.

ASA
JEROBEAM
HIZKIA



Op Reis naar JeRUzalem



Weet wat je zegt!

Wist je dat veel bekende spreekwoorden en uitdrukkingen uit de Bijbel komen? In de Bijbel staat zelfs een heel boek met 'spreekwoorden'. Dat is het bijbelboek 'Spreuken'. Een bekend spreekwoord dat wij nog steeds gebruiken, staat daar ook in: 'Wie een kuil graaft voor een ander, valt er zelf in.' Dat staat in Spreuken 26:27. Andere spreekwoorden en uitdrukkingen hebben vaak te maken met een bijbelverhaal. Door dit hele *Doeboek* heen vind je daar voorbeelden van. *Zoek ze allemaal!*

Weet wat je zegt!

EEN VREEMDELING IN JERUZALEM ZIJN = JE ERGENS NIET THUIS VOELEN, OF NIET WETEN HOE DE GEWOONTES ZIJN.

Deze uitdrukking komt uit het Nieuwe Testament. Twee leerlingen van Jezus zijn op weg naar de plaats Emmaüs, vlak nadat Jezus gestorven is aan het kruis. Ze praten met elkaar over hoe verdrietig ze zijn. Dan komt Jezus tussen hen in lopen, maar de twee leerlingen herkennen hem niet. Als Jezus dan vraagt waarom ze zo verdrietig zijn, zeggen zij verbaasd: 'Jij komt hier zeker niet vandaan? Weet je niet wat er de afgelopen dagen in Jeruzalem gebeurd is?' (Lucas 24:18). De twee mannen denken dus dat Jezus wel een vreemdeling moet zijn in Jeruzalem omdat hij niet weet wat er gebeurd is.

Jeruzalem is de belangrijkste stad uit de Bijbel. Jeruzalem ligt in Israël. Je hebt vast weleens van die stad gehoord!

Een paar keer per jaar reisden mensen uit heel Israël naar Jeruzalem. Ze gingen naar de tempel om feest te vieren en om offers te brengen. Dat gebeurde bij de drie belangrijkste feesten uit de tijd van de Bijbel: het Joodse Paasfeest, het Joodse Pinksterfeest en het Loofhuttenfeest.

Mensen die zo'n reis maakten, noem je 'pelgrims'. Pelgrims logeerden in grote kampen buiten de stadsmuren, een soort campings dus. Zo'n kamp was altijd in de buurt van een waterbron, want dan was er altijd vers water.

Het belangrijkste gebouw in Jeruzalem was de tempel. In de tempel brachten de priesters offers aan God. Bijvoorbeeld om God te danken. Of om goed te maken wat mensen verkeerd gedaan hadden. En in de tempel werden dus de belangrijke feesten gevierd. De tempel was heel groot en mooi versierd. In het bijbelboek Koningen staat heel uitgebreid hoe groot en mooi de tempel was.

OM TE WETEN

Wist je dat?

Er zijn zelfs speciale liederen voor mensen die onderweg waren naar de tempel. Kijk maar eens in de Bijbel naar Psalm 120 tot en met 134.

Als Jezus twaalf jaar is, gaat hij met zijn ouders mee naar de tempel in Jeruzalem om het Joodse Paasfeest te vieren. Kijk maar eens in Lucas 2:41-52.

GOED VOORBEREID NAAR JERUZALEM!

Als je een pelgrimsreis naar Jeruzalem maakt, moet je je goed voorbereiden. Je hebt goede sandalen nodig en een warme jas die je 's nachts ook als deken kunt gebruiken. Een boek met liederen is handig, want pelgrims zingen veel onderweg. Natuurlijk heb je ook een offerdier nodig, en een reistas voor op je ezel. Met dit spel verzamel je al die spullen voor de reis naar Jeruzalem. Goede reis!

OM MEE TE NEMEN

Dit krijg ik:		Waarde	Speler 1	Speler 2	Speler 3	Speler 4
J	Sandalen	50				
E	Ezel	150				
R	Reistas	100				
U	Offerdier	125				
Z	Liedboek	25				
A	Stok	25				
L	Logeerasadres	25				
E	Eten voor onderweg	150				
M	Jas	75				

JE HEBT NODIG:

- ♣ een dobbelsteen
- ♣ een pion voor elke speler

SPELREGELS

- ♣ Elke deelnemer zet zijn of haar pion op START. Wie het hoogste gooit, mag beginnen.
- ♣ Gooi met de dobbelsteen en ga zoveel vakken vooruit als je gooit.
- ♣ Kijk wat je krijgt bij de letter waar je op staat. Zet bij jouw naam een streepje in dat vak. Je kunt meerdere keren een streepje in een vak zetten.
- ♣ Wie het eerst bij alle vakken een streepje heeft staan, heeft gewonnen.

TIP

Je kunt dit spel ook natekenen met stoepkrijt op het schoolplein. En dan is iedere speler zelf een pion!



Let op

- ♣ Je mag zelf weten of je vooruit loopt, of juist achteruit.
- ♣ Als je op START komt, mag je nog een keer gooien.
- ♣ Wat je te veel hebt, mag je proberen te ruilen met een andere speler. Let wel op de waarde. Je mag wel te veel betalen, maar niet te weinig.